

Cristian D. García Bauza

INFORMACION PERSONAL

- DNI: 27.082.825
- Lugar y Fecha de nacimiento: Trenque Lauquen, Pcia. Buenos Aires, Argentina, 22 de Diciembre de 1978
- Dirección e-mail: cristianGB@gmail.com, crgarcia@exa.unicen.edu.ar
- Página personal: www.pladema.net/~cgarcia/

POSICION ACTUAL

- Jefe de Trabajos Prácticos ordinario con dedicación simple. Fac. Cs. Exactas – Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UNCPBA). Res. CS. N°: 3318/07. Desde 2007 (por concurso)
- Becario Doctoral de la Comisión de Investigaciones Científicas de la Provincia de Buenos Aires (CICPBA). Designado desde Abril de 2006.
- Miembro del Instituto PLADEMA, Facultad de Cs. Exactas – UNCPBA. Desde 2004

FORMACION ACADEMICA

- Doctorado en Ciencias de la Computación, Depto. de Computación y Sistemas, Universidad Nacional del Sur. Bahía Blanca, Argentina. “Simulación de fluidos en tiempo real mediante el modelo de reticulados de Boltzmann”. En curso.
- Ingeniero de Sistemas, Universidad Nacional del Centro de la Pcia. de Buenos Aires, Tandil, Argentina, 2006. Trabajo Final: “Simulación de Escenarios Tridimensionales Dinámicos”, Calificación: 10. Promedio general: 7.55 (siete con 55/100)
- Analista Programador Universitario, Universidad Nacional del Centro de la Pcia. de Buenos Aires, Tandil, Argentina, 2003.

ACTUACIÓN ACADÉMICA

Jefe de Trabajos Prácticos

Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires, 2007 al presente

Cursos de Posgrado: Visualización Computacional I (2008, 2009), Visualización Computacional II (2007-2009).

Cursos de Grado: Visualización e Interfaces (2009, 2010), Visualización Computacional I (2010), Visualización Computacional II (2010).

Auxiliar de Cátedra

Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires, 2002-2007

Cursos de Posgrado: Visualización Computacional I (2005-2007), Visualización Computacional II (2005, 2006), Visualización Computacional de Datos (2003, 2004).

Cursos de Grado: Metodologías de Desarrollo de Software (2002-2004).

Profesor (invitado)

Instituto Tecnológico de Buenos Aires (ITBA), a realizarse en 2011

Cursos de Posgrado: Física aplicada al Desarrollo de Videojuegos (2011)

FORMACION DE RECURSOS HUMANOS

Direcciones:

- 1) *Extensión de motores gráficos para incluir comportamiento físico*. Tesis de Grado, Carrera de Ingeniería en Sistemas, Fac. de Ciencias Exactas, Univ. Nacional del Centro de la Prov. de Buenos Aires. Marcos Lazo, Marcos Lede, alumnos UNICEN. Finalizada. Período 2008-2009.
- 2) *Sistema de Videoconferencia utilizando Realidad Aumentada*. Tesis de Grado, Carrera de Ingeniería en Sistemas, Fac. de Ciencias Exactas, Univ. Nacional del Centro de la Prov. de Buenos Aires. Patricio Vighi, alumno UNICEN. Iniciada en 2008. En curso.
- 3) *Nuevos enfoques de interacción Humano-Computadora aplicando procesamiento de imágenes*. Tesis de Grado, Carrera de Ingeniería en Sistemas, Fac. de Ciencias Exactas, Univ. Nacional del Centro de la Prov. de Buenos Aires. Rodrigo Cavo, Leopoldo Rudenick, alumnos UNICEN. Iniciada en 2009. En curso.
- 4) *Sistema de entrenamiento utilizando dispositivos no convencionales*. Tesis de Grado, Carrera de Ingeniería en Sistemas, Fac. de Ciencias Exactas, Univ. Nacional del Centro de la Prov. de Buenos Aires. Andrés Gariglio, Fabricio Lettieri, alumnos UNICEN. Iniciada en 2010. En curso.

Co-Direcciones:

- 1) *Reconstrucción de superficies a partir de una nube de puntos aplicado a la visualización de lechos acuáticos*. Tesis de Grado, Carrera de Ingeniería en Sistemas, Fac. de Ciencias Exactas, Univ. Nacional del Centro de la Prov. de Buenos Aires. Nicolás Fantini, Fernando Sosa, alumnos UNICEN. Finalizada. Período 2006 - 2007.
- 2) *Registración de imágenes mediante modelos deformables*. Tesis de Grado, Carrera de Ingeniería en Sistemas, Fac. de Ciencias Exactas, Univ. Nacional del Centro de la Prov. de Buenos Aires. Pablo Piorno, Aldo García, alumnos UNICEN. Finalizada. Período 2007-2010.
- 3) *Un framework en GPU para representar y renderizar materiales en tiempo real*. Tesis de Grado, Carrera de Licenciatura en Ciencias de la Computación, Fac. de Ciencias Exactas, Ingeniería y Agrimensura, Univ. Nacional de Rosario. Rodrigo Baravalle, alumno UNR. Iniciada en 2009. Finalizada. Período 2009-2010.

PUBLICACIONES

Libros, Capítulos de Libro y Notas:

- 1) *Mecánica Computacional Vol. XXVIII*, García Bauza C. D., Lotito P.A, Parente L.A., Vénere M.J. (Eds.), Editorial AMCA, ISSN 1666-6070, 3277 págs., 2009.
- 2) *Sistemas de Tiempo Real*, García Bauza C., D'Amato J.P. *El Gran Libro del Desarrollador*, 256 págs, Ed. Gradi S.A., p. 203-207, ISBN 978-987-1347-47-6, 256 págs., 2007.
- 3) *Manejo de Imágenes*, D'Amato J.P., García Bauza C. *El Gran Libro del Desarrollador*, 256 págs, Ed. Gradi S.A., p. 217-223, ISBN 978-987-1347-47-6, 256 págs., 2007.
- 4) *Conceptos de Redes Neuronales*, García Bauza C., D'Amato J.P. *El Gran Libro de la Programación*, 256 págs, MP Ediciones S.A, p. 180-184, ISBN 987-526-348-6, 256 págs., 2006.
- 5) *Datawarehousing*, D'Amato J.P, García Bauza C. *El Gran Libro de la Programación*, 256 págs, MP Ediciones S.A., p. 188-192, ISBN 987-526-348-6, 256 págs., 2006.

Revistas Internacionales:

- 1) *Real-time interactive animations of liquid surfaces with Lattice-Boltzmann engines*, Cristian García Bauza, Gustavo Boroni, Marcelo Vénere and Alejandro Clause. *Aust. J. Basic & appl. Sci.* (ISI). ISSN 1991-8178, In press. (Thomson SCI)

Revistas Nacionales:

- 1) Visualización interactiva de superficies de fluidos a partir de autómatas de Lattice Boltzmann, Cristian García Bauza, Gustavo Boroni, Marcelo Vénere, Alejandro Clause. *Mecánica Computacional*, Vol. XXVIII, p. 1223-1236. ISSN 1666-6070, 2009. (Latindex)
- 2) Interacción en tiempo real de objetos con superficies de fluidos utilizando el zbuffer de placas gráficas, Cristian García Bauza, Marcos Lazo, Diego Dalponte, Gustavo Boroni, Alejandro Clause. *Mecánica Computacional*, Vol. XXVIII, p. 1321. ISSN 1666-6070, 2009. (Latindex)
- 3) Animación de tornados en tiempo real mediante motores físicos, Marcos Lazo, Cristian García Bauza, Alejandro Clause. *Mecánica Computacional*, Vol. XXVIII, p. 1247-1258. ISSN 1666-6070, 2009. (Latindex)
- 4) Incorporación de comportamiento físico en motores gráficos, Cristian García Bauza, Marcos Lazo, Marcelo Vénere. *Mecánica Computacional*, Vol. XXVII, p. 3023-3039. ISSN 1666-6070, 2008. (Latindex)
- 5) Paralelización de modelos de simulación de autómatas celulares sobre placas gráficas, Pablo Rinaldi, Cristian García Bauza, Alejandro Clause, Marcelo Vénere. *Mecánica Computacional*, Vol. XXVII, p. 2943-2957. ISSN 1666-6070, 2008. (Latindex)
- 6) Algoritmos geométricos para la simulación de un radar de aeronave, Juan Pablo D' Amato, Cristian García Bauza, Matías Truchi, Marcelo Vénere. *Mecánica Computacional*, Vol. XXVI, p. 962-974. ISSN 1666-6070, 2007. (Latindex)
- 7) Ray Casting para la Definición de Zonas de Interés en Simplificación Topográfica, Virginia Cifuentes, Juan Pablo D' Amato, Cristian García Bauza, Pablo Lotito, Marcelo Vénere, Alejandro Clause. *Mecánica Computacional*, Vol. XXV, p. 1177-1186. ISSN 1666-6070, 2006. (Latindex)
- 8) Remallado Interactivo como Método para la Navegación Eficiente de Modelos Topográficos, Virginia Cifuentes, Juan Pablo D'Amato, Cristian García Bauza, Marcelo Vénere, Alejandro Clause. *Mecánica Computacional*, Vol. XXIV, p. 2385-2395. ISSN 1666-6070, 2005. (Latindex)

Actas de Conferencias con referato:

- 1) Un Framework en GPU para representar y renderizar materiales en tiempo real, Rodrigo Baravalle, Claudio Delrieux, Cristian García Bauza. ECImag 2010. ECImag 2010. Actas de la Tercera Escuela y Workshop Argentino en Ciencias de las Imágenes. ISBN 978-987-1648-18-4, p. 21-26, 2010.
- 2) Deformación de superficies mediante snakes 3D aplicada a la registración de imágenes, Pablo Piorno, Aldo García, Mariana del Fresno, Cristian García Bauza, Marcelo Vénere. ECImag 2010. Actas de la Tercera Escuela y Workshop Argentino en Ciencias de las Imágenes. ISBN 978-987-1648-18-4, p. 53-58, 2010.
- 3) Sistema de Simulación y Entrenamiento: Visualización de un entorno virtual de navegación, Marcos Lazo, Cristian García Bauza, Juan D'Amato, Gustavo Boroni, Oscar Grasso. Primeras Jornadas de Ciencia y Tecnología del Instituto Universitario Naval. 2010
- 4) Modelización de fenómenos físicos en aplicaciones de computación gráfica en tiempo real, Marcos Lazo, Cristian García Bauza, Marcelo Vénere, Alejandro Clause. WICC 2009. Actas del XI Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación. ISBN 978-950-605-570-7, p. 172-176, 2009.
- 5) Heurísticas y método del punto proximal para la reconstrucción automática de geometría en lechos acuáticos, Cristian García Bauza, María V. Cifuentes, Lisandro Parente, Pablo Lotito, Marcelo Vénere. CACIC 2008. Actas del XIV Congreso Argentino de Ciencias de la Computación. ISBN 978-987-24611-0-2, p. 669-677, 2008.
- 6) Reconstrucción automática de lechos acuáticos, Cristian García Bauza, Virginia Cifuentes, Marcelo Vénere. WICC 2008. Actas del X Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación. ISBN 978-950-863-101-5, p. 258-262, 2008.
- 7) Herramienta para el desarrollo de escenarios virtuales, Juan Pablo D' Amato, Cristian García Bauza, Virginia Cifuentes, Marcelo Vénere. JIDIS 2007. Actas de las 2das Jornadas de Investigación y Desarrollo en Ingeniería de Software.

- 8) Técnicas de simplificación de modelos topográficos, Virginia Cifuentes, Juan Pablo D' Amato, Cristian García Bauza, Marcelo Vénere. WICC 2007. Actas del IX Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación. ISBN 978-950-763-075-0, p. 299-303, 2007.
- 9) Procesamiento de imágenes para la clasificación masiva de frutos basado en el color, Juan Pablo D' Amato, Cristian García Bauza, Marcelo Vénere, Alejandro Clause. JIDIS 2007. Actas de las 2das Jornadas de Investigación y Desarrollo en Ingeniería de Software.
- 10) Análisis Multicriterio para la simplificación conjunta de geometría y textura de terrenos, Virginia Cifuentes, Juan Pablo D' Amato, Cristian García Bauza, Pablo Lotito, Marcelo Vénere, Alejandro Clause. CACIC 2006. Actas del XII Congreso Argentino de las Ciencias de la Computación. ISBN 950-609-050-5.
- 11) Editor de Escenarios para Aplicaciones de Realidad Virtual, Juan Pablo D'Amato, Cristian García Bauza, Marcelo Vénere. 34 JAIIO, 2005. Actas de las 34 Jornadas Argentinas de Informática e Investigación Operativa. ISSN 1666-1095
- 12) Simulación del Entorno de una Embarcación Pesquera, Juan Pablo D'Amato, Cristian García Bauza, Marcelo Vénere. 33 JAIIO, 2004. Actas de las 33 Jornadas Argentinas de Informática e Investigación Operativa. ISSN 1666-1141
- 13) Técnicas de Renderización de Efectos Climáticos en Entornos Tridimensionales, Juan Pablo D'Amato, Cristian García Bauza, Marcelo Vénere. CACIC 2003. Actas del X Congreso Argentino de Ciencias de la Computación. ISBN 950-34-0366-9

Artículos enviados en proceso de evaluación:

- 1) Periscope simulator system for operator training, Gustavo Boroni, Cristian García Bauza, Juan Pablo D'amato, Marcos Lazo y Alejandro Clause. Revista Internacional de Métodos Numéricos para Cálculo y Diseño en Ingeniería. Enviado en Noviembre de 2009.
- 2) Real time Aircraft Radar Simulator for a Navy Training System, Juan Pablo D'Amato, Cristian García Bauza, Gustavo Boroni y Marcelo Vénere. Computer Applications in Engineering Education. Enviado en Febrero de 2010.

Informes, Notas y Documentos tecnológicos:

- 1) Similitud visual a través de transformaciones, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 27, p. 32-35. ISBN 987-526-394-X, 2006.
- 2) Reconocimiento óptico de caracteres, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 26, p. 48-52. ISBN 987-526-393-1, 2006.
- 3) Transformaciones de píxeles, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 25, p. 48-51. ISBN 987-526-372-9, 2006.
- 4) Manejo de imágenes, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 24, p. 58-62. ISBN 987-526-371-0, 2006.
- 5) Sistemas de Tiempo Real, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 21, p. 58-62. ISBN 987-526-345-1, 2006.
- 6) Máquina de Estados y Comportamiento Grupal (Flocking), García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 21, p. 52-55. ISBN 987-526-345-1, 2006.
- 7) Datawarehousing, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 19, p. 58-62. ISBN 987-526-332-X, 2005.
- 8) Técnicas de Inteligencia Artificial para Videojuegos, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 18, p. 50-53. ISBN 987-526-322-2, 2005.
- 9) Sistemas GIS en la Web, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 17, p. 58-62. ISBN 987-526-314-1, 2005.
- 10) Aseguramiento de calidad, ¿Mito o solución?, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 13, p. 54-58. ISBN 987-526-281-1, 2005.
- 11) Conceptos de Redes Neuronales, García Bauza C., D'Amato J.P. Revista .CODE nro. 9, p. 58-62. ISBN 987-526-256-0, 2005.

CONFERENCIAS Y TRABAJOS INVITADOS

- 1) *Desafíos actuales en el desarrollo de Simuladores de Entrenamiento*. Conferencia invitada por selección del Jurado del Comité Organizador. EVA 2009, Exposición de Videojuegos Argentinos, Universidad de Belgrano, Buenos Aires, 4 y 5 de Diciembre de 2009.
- 2) *Realidad Virtual: Tecnología de Juegos de computadora para entrenamiento de operadores*. Charla invitada. Sexta Semana Nacional de la Ciencia y la Tecnología. Centro Cultural Universitario, Tandil, 20 al 26 de Agosto de 2008.
- 3) *Simulación de Escenarios Tridimensionales Dinámicos*. Semana de la Ingeniería 2006. Centro Argentino de Ingenieros (CAI). Buenos Aires (Argentina) del 2 al 5 de Junio de 2006.

EXPOSICIONES EN CONGRESOS

- 1) *Deformación de superficies mediante snakes 3D aplicada a la registración de imágenes*. ECImag 2010. Bahía Blanca, Buenos Aires, 19 al 23 de Julio de 2010.
- 2) *Visualización interactiva de superficies de fluidos a partir de autómatas de Lattice Boltzmann*. ENIEF 2009. Tandil, Buenos Aires, 3 al 6 de Noviembre de 2009.
- 3) *Heurísticas y método del punto proximal para la reconstrucción automática de geometría en lechos acuáticos*. CACIC 2008. Chilecito, La Rioja (Argentina), 1 al 5 de Septiembre 2008.
- 4) *Procesamiento de imágenes para la clasificación masiva de frutos basado en el color*. JIDIS 2007. Córdoba (Argentina), 15 al 16 de Mayo de 2007.
- 5) *Análisis Multicriterio para la simplificación conjunta de geometría y textura de terrenos*. CACIC 2006. San Luis (Argentina), 17 al 21 de Octubre de 2006.
- 6) *Ray Casting para la Definición de Zonas de Interés en Simplificación Topográfica*. ENIEF 2006. Santa Fe, Noviembre de 2006.
- 7) *Editor de Escenarios para Aplicaciones de Realidad Virtual*. 34° Jornadas Argentinas de Informática e Investigación Operativa. 34 JAIIO. Rosario, Santa Fe (Argentina) del 29 de Agosto al 2 de Septiembre de 2005.
- 8) *Remallado Interactivo como Método para la Navegación Eficiente de Modelos Topográficos*. 8° Congreso Argentino de Mecánica Computacional. Universidad Argentina de la Empresa (UADE). Buenos Aires, Argentina del 16 de Noviembre al 18 de Noviembre de 2005.
- 9) *Simplificación de Modelos de Elevación*. Biental de Ciencia y Tecnología 2005, Comisión de Investigaciones Científicas de la Provincia de Buenos Aires. La Plata, Noviembre de 2005.
- 10) *Simulación del Entorno de una Embarcación Pesquera*. 33° Jornadas Argentinas de Informática e Investigación Operativa. 33 JAIIO. Córdoba (Argentina) del 20 al 24 de Septiembre de 2004.

ORGANIZACIÓN DE EVENTOS CIENTIFICOS

- Coordinador del I Workshop Argentino sobre Videojuegos, WAVi 2010, 11 y 12 de Diciembre de 2010, (a realizarse en conjunto con EVA 2010, Exposición de Videojuegos Argentina), Buenos Aires, Argentina.
- Secretario General de la 2° Escuela y Workshop de Ciencias de las Imágenes, ECImag 2009, 21 al 25 de Septiembre de 2009, Tandil, Argentina.
- Miembro del Comité Organizador del XXVIII Congreso sobre Métodos Numéricos y sus Aplicaciones, ENIEF 2009, 3 al 6 de Noviembre de 2009, Tandil, Argentina.

PARTICIPACION EN JURADOS Y COMITES DE EVALUACION

- Un Framework para la Visualización de Proyectos de Software en 3D para Eclipse, Gastón Molero, Luciano Cabero. Tesis de Grado. Carrera de Ingeniería en Sistemas, Fac. de Ciencias Exactas, Univ. Nacional del Centro de la Prov. de Buenos Aires. 5 de Marzo, 2010

- Segmentación y reconstrucción 3D de arterias coronarias a partir de imágenes IVUS, Ignacio Jonas, Javier Romero. Tesis de Grado. Carrera de Ingeniería en Sistemas, Fac. de Ciencias Exactas, Univ. Nacional del Centro de la Prov. de Buenos Aires. 12 de Febrero, 2010
- Un framework para el soporte de reuniones e inspecciones en un entorno colaborativo 3D, Facundo Crego, Néstor Pucheta. Tesis de Grado. Carrera de Ingeniería en Sistemas, Fac. de Ciencias Exactas, Univ. Nacional del Centro de la Prov. de Buenos Aires. 24 de Junio, 2009

BECAS Y PREMIOS

- Beca de Perfeccionamiento otorgada por la Comisión de Investigaciones Científicas (CIC) en el marco del Plan de Trabajo *“Técnicas avanzadas de visualización aplicadas a sistemas de soporte para generar escenarios virtuales”* para optar al Doctorado en Ciencias de la Computación. Abril 2009 a la fecha.
- Beca de Estudio otorgada por la Comisión de Investigaciones Científicas (CIC) en el marco del Plan de Trabajo *“Técnicas avanzadas de visualización aplicadas a sistemas de soporte para generar escenarios virtuales”*. Abril 2007 a Abril 2009.
- Beca de Entrenamiento otorgada por la Comisión de Investigaciones Científicas (CIC). *“Aplicaciones de computación gráfica a la visualización de ambientes geográficos para soporte de la gestión de producción y gobierno”*, Diciembre 2005 a Diciembre 2006.
- Beca de Sistema de Apoyo a la Investigación otorgada por la Universidad Nacional del Centro. *“Técnicas avanzadas de visualización aplicadas a sistemas de soporte para generar escenarios virtuales”*, Mayo 2006 a Mayo 2007.
- 2do Premio, Mención Especial con carácter de Distinguido en el Concurso Premio Pre-Ingeniería 2005/6 otorgado por el Centro Argentino de Ingenieros por el trabajo presentado *“Simulación de Escenarios Tridimensionales Dinámicos”*.

PROYECTOS DE INVESTIGACION Y DESARROLLO

- Sub-Director del proyecto *“Efectos visuales y gestión óptima del tráfico de datos en TV Digital”*. Sistema Argentino de Televisión Digital Terrestre SATVD-T, Ministerio de Planificación Federal, Inversión Pública y Servicios. Director: Marcelo Vénere.
- Miembro del Proyecto: *“Desarrollo de aplicaciones de simulación, optimización y computación gráfica”*. Código del proyecto: 03/C195. Entidad que lo acreditó: SECYT - UNCPBA. Programa de incentivos. Período 2008 al 2010. Director: Dr. A. Clausse.
- Miembro del Proyecto *“Actualización del Sistema de simulación y entrenamiento MELIPAL”*. Proyecto de investigación aplicada y transferencia en área de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC's). Res. N° 367/08. Entidad que lo acreditó: CICPBA. CITIC 2008. Período 2008. Director: Dr. Gustavo Boroni.
- Miembro del Proyecto: *“Desarrollo de modelos de simulación y computación gráfica”*. Código del proyecto: 03/C158. Entidad que lo acreditó: SECYT - UNCPBA. Programa de incentivos. Período 2005 al 2007. Director: Dr. A. Clausse.

REALIZACION DE CURSOS

- Cursos válidos para el Doctorado en Ciencias de la Computación, Universidad Nacional del Sur:
 - *“Optimización sin Restricciones”*. Dictado por: Dra. Maria Cristina Maciel, Profesora invitada de la Universidad Nacional del Sur. Fecha de aprobación: 06/10/2006. Calificación: 10. (30 hs.)
 - *“Management de Tecnología”*. Dictado por: Dr. Alejandro Clausse, FCE –UNCPBA. Primer cuatrimestre de 2007. Calificación: 9. (60 hs.)
 - *“Matemática Aplicada”*. Dictado por: Dr. Alejandro Clausse, Dr. Pablo Lotito. FCE – UNCPBA. Segundo cuatrimestre de 2006. Calificación: 9. (100 hs.)
 - *“Tópicos avanzados en Procesamiento de Imágenes”* Dictado por: Dr. Claudio Delrieux, UNS. Primer cuatrimestre 2009. Calificación: 10. (80 hs.)

- “Modelos Fractales y Sistemas Caóticos en Física Computacional y Ciencias Naturales”. Dictado por: Dr. Claudio Delrieux, UNS. Primer cuatrimestre 2009. Calificación: 10. (80 hs.)
- “Procedural Modeling”. Dictado por. Dr. Gustavo Patow, Universitat Girona, España. Julio 2010. Aprobación pendiente. (60 hs.)
- “Tópicos avanzados en Geometría Computacional”. Dictado por. Dr. Mario López, University of Denver, EEUU. Julio 2010. Aprobación pendiente. (60 hs.)
- Otros Cursos de Posgrado:
 - “Estrategias y Tendencias en el desarrollo de motores para Juegos”, Dictado por: Lic. Federico Lois, Corvalius. Julio 2010. (10 hs.)
 - “Procesamiento de imágenes satelitales”, Dictado por: Dr. Rubén Wainschenker, FCE – UNCPBA. Primer cuatrimestre de 2008. (60 hs.)
 - “Software Evolution”. Dictado por: Dr. Andrés Díaz Pace, FCE – UNCPBA - SEI. Primer cuatrimestre de 2007. (60 hs.)
 - Asistente a la Primer Escuela de Posgrado PAV Red ProTIC. Tandil, del 18 al 28 de Abril de 2006

TRABAJOS DE CONSULTORIA Y ASISTENCIA TECNICA

- 1) C. García Bauza, J. D’Amato, Gustavo Boroni, Marcos Lazo. *Actualización funcional y técnica del sistema de entrenamiento de operarios MELIPAL M.* Co-Dirección técnica y ejecución del trabajo realizado para las Fuerzas Armadas, año 2008 a la fecha.
- 2) M. Vénere, V. Herrero, F. Casanova, C. García Bauza, J. D’Amato. *Sistema de organización y gestión de recursos – Preproyecto AFIP.* Código Exp. UNICEN nro. 1-32879/09 alc 02, Tipo de convenio: Contratación Directa, Org. De Financiamiento: AFIP, Destinatario: AFIP, 2008-2009.
- 3) M. Vénere, V. Herrero, C. García Bauza, J. D’Amato. *Sistema de Programación Logística MOISES.* Se trata de un sistema que permite la programación y optimización del transporte de contenedores en las distintas líneas de servicio que brinda la empresa en todo el mundo. Diseño, desarrollo y ejecución del trabajo realizado para la empresa MARUBA, años 2006, 2007 y 2008.
- 4) M. Vénere, C. García Bauza, J. D’Amato, Fernando Echeverri, Matías Truchi. *Desarrollo de un sistema integral de clasificación automática de frutos por peso y color.* Co-Dirección técnica y ejecución del trabajo realizado para la empresa Sgrilletti S.A, año 2007.
- 5) M. Vénere, C. García Bauza, J. D’Amato, Matías Truchi. *Desarrollo de un sistema de simulación para el entrenamiento de operarios de radares aéreos, MAD y MAE.* Código: Exp. Interno, Tipo de Convenio: Convenio de Cooperación y Desarrollo Tecnológico, Org. de Financiamiento: Armada Argentina, Destinatario: Armada Argentina. Co-Dirección técnica, diseño, desarrollo y ejecución del sistema, años 2006-2007.
- 6) M. Vénere, C. García Bauza, J. D’Amato, Fernando Echeverri, Fernando Palena. *Desarrollo de un sistema de clasificación automática de frutos por color.* Co-Dirección técnica y ejecución del trabajo realizado para la empresa Sgrilletti S.A, año 2006.
- 7) M. Vénere, C. García Bauza, J. D’Amato. *Desarrollo de la Consola de Visualización y mando para radares RASIT.* Código: Exp. Interno, Tipo de Convenio: Convenio de Cooperación y Desarrollo Tecnológico, Org. de Financiamiento: INVAP SE, Destinatario: INVAP SE. Diseño, desarrollo y ejecución del sistema, años 2005-2006.
- 8) M. Vénere, C. García Bauza, J. D’Amato. *Desarrollo de un Editor de escenarios virtuales.* Código: Exp. Interno, Tipo de Convenio: Convenio de Cooperación y Desarrollo Tecnológico, Org. de Financiamiento: INVAP SE, Destinatario: INVAP SE. Diseño, desarrollo y ejecución del sistema, año 2005.
- 9) M. Vénere, C. García Bauza, J. D’Amato. *Desarrollo de prototipo de simulación para el entrenamiento de operarios de radares RASIT.* Diseño, desarrollo y ejecución del trabajo realizado para la empresa INVAP, año 2005.
- 10) M. Vénere, C. García Bauza, J. D’Amato. *Desarrollo de un sistema de simulación para el entrenamiento de operarios de instrumentación pesquera.* Código: Exp. Interno, Tipo de Convenio: Convenio de Cooperación y Desarrollo Tecnológico, Org. de Financiamiento: INVAP

SE, Destinatario: Escuela Nacional de Pesca Luis Piedrabuena. Diseño, desarrollo y ejecución del trabajo sistema, años 2003-2004.

- 11) M. Vénere, C. García Bauza, J. D'Amato. *Desarrollo del Módulo Visual de un Simulador de Pesca*. Diseño, desarrollo y ejecución del trabajo realizado para la empresa INVAP, año 2003.
- 12) M. Vénere, C. García Bauza, J. D'Amato. *Desarrollo de sistemas demo de capacidades de programación gráfica y simulación*. Diseño, desarrollo y ejecución del trabajo realizado para la empresa Patagonia Technologies. Trabajos presentados en ID Software, Lucas Arts, año 2003.

IDIOMAS

- Inglés: Lectura (Muy Bien), Habla (Bien). Examen de idioma obligatorio aprobado, (6/10/2009, UNS, Doctorado en Ciencias de la Computación).
- Español: Lengua materna.